FF7 „Der Lösungsweg“

Angriff auf den Mako Reaktor 1

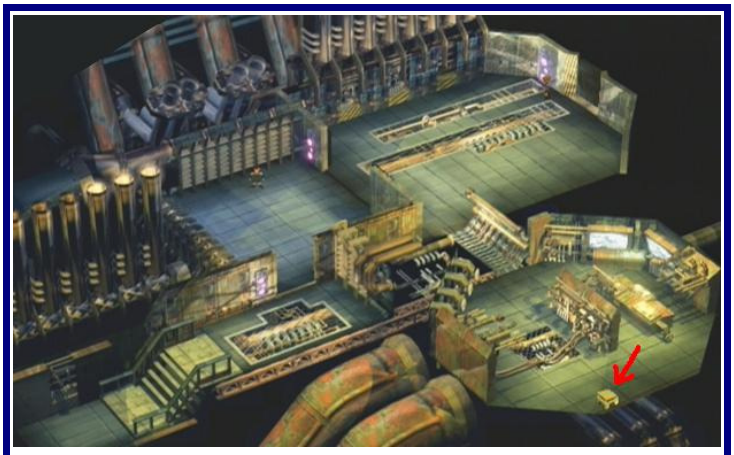
... Nachdem Cloud mehrere Mitglieder der *ALVALANCHE* getroffen hat, nimmt er den Auftrag an den Mako Reaktor in die Luft zu jagen. Da dieser Reaktor von den Shirna´s stark bewacht wird, entführen die Helden einen Zug, um durch die angrenzenden Slums den Reaktor zu erreichen ...

Screenshot 1

... nachdem du Cloud steuern kannst musst du die zwei überwältigten Wachen untersuchen, um hier jeweils einen **Trank** zu finden *(Screenshot 1)* ... folge dann der *ALVALANCHE* weiter bis in den ersten Abschnitt. Sprich hier mit den Leuten, um nach dem Dialog weiter in den Reaktor vorzudringen.

Abschnitt 1

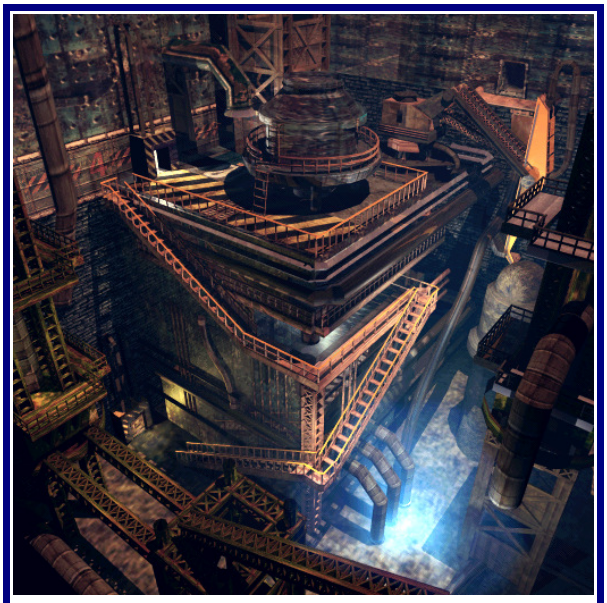
Gehe auf der langen Brücke weiter nach Norden. Im inneren wird sich Barret dir anschließen. Nun sind die Kämpfe etwas leichter, sprich dann noch mit den anderen Mitgliedern um die die erste Tür zu öffnen ... öffne dann auch noch die zweite Tür indem du wieder eines der Mitglieder ansprichst, lauf dann erst einmal nach Süden in einen Nebenraum, um hier eine Schatzkiste mit einer **Phönix Feder** zu finden *(Screenshot 2)* ...



Screenshot 2

... gehe nun weiter zu der nächsten Tür, sprich wieder dort mit dem Mitglied, damit er dir die Tür öffnet ... im darauf folgenden Fahrstuhl musst du den schalter rechts in der Ecke betätigen ...

Screenshot 3



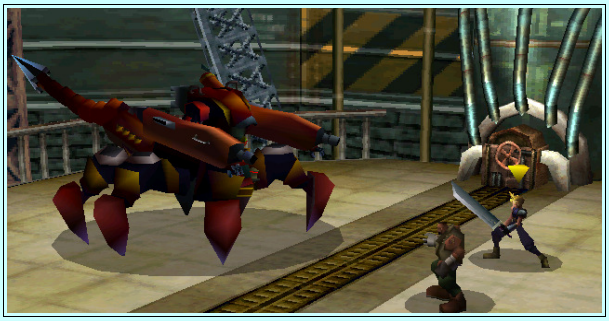
Abschnitt 2

... unten musst du der *ALVALANCHE* weiter in den Reaktor hinein folgen. Lauf die erste Leiter nach unten und nimm dort den **Trank** mit ***(Screenshot 3)***, folge den Stufen im Abschnitt 2 weiter nach unten bis zu dem ersten Speicherpunkt, speichere hier ab und lauf dann weiter ... im nächsten Abschnitt kannst du auf den Boden die **Substanz Wiederherstellen** finden ... lauf dann weiter nach vorn zu dem Reaktor, wo Cloud auch schon die Bombe Aktiviert ... nach einer kurzen Sequens wirst du von dem ersten Endgegner angegriffen ...

Taktik: **(dieser Kampf sollte nicht allzu schwer sein, greife mit Cloud per Blitz an und Barret muss mit normalen Attacken angreifen nach ein paar Treffern wird der Scorpion seinen Stachel erheben, in dieser Phase darfst du nicht Angreifen, da das Monster jede Attacke mit einem Starken Konter beantwortet ... Heile dich mit einem Trank wenn deine HP unter 100 sinkt und benutze die Limit Attacken wenn sie voll ist)**

Endgegner:

Name	Scorpionwächter
HP	800
MP	0
EXP	100
AP	10
GIL	100
Item	Sturmgewehr



... nach dem der Gegner vernichtet ist bleibt dir nur 10.00 min um aus dem Reaktor zu fliehen, die Zeit läuft auch in den Kämpfen weiter, aber dennoch ist es leicht zu schaffen ...
Rüste Barret mit dem Sturmgewehr aus und lauf dann los ... unterwegs solltest du noch Jesse befreien, die oben bei den Leitern **(Screenshot 4)** eingeklemmt ist ... wenn du das nicht tust wirst du die nächste Tür ***(die im Screenshot 2)*** nicht öffnen können, folge dem Weg dann weiter bis zu der Brücke ... Video-Sequens **(Screenshot 5)** ...

Screenshot 4

Screenshot 5

Die Flucht

... nach einem kurzen Gespräch musst du Barret wieder folgen, im nächsten Abschnitt triffst du Mädchen, sei nett zu ihr**(Screenshot 6)**, kaufe von ihr eine Blume und gehe dann weiter hinter dem Mädchen her um in den nächsten Bereich zu kommen ...

Screenshot 6

Screenshot 7

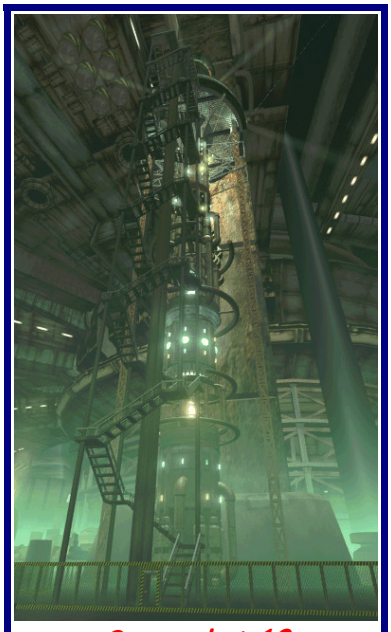
... hier kannst du unten links, bei den zwei Laternen einen **Trank** entdecken **(Screenshot 7)**, lauf dann weiter nach Süden in den nächsten Abschnitt, dort wirst du von einigen Wachen angegriffen ***(du must nicht unbedingt Kämpfen, aber die Kämpfe sind leicht)*** ... nach dem du umzingelt bist tritt eine weiter Sequens ein nach der du wieder bei der *ALVALANCHE* bist ...

... folge wieder der Truppe und sprich im nächsten Zugabteil mit den Leuten, nachdem du mit Jesse gesprochen hast, die dir den Aufbau des Zugnetzes erklären wird **(Screenshot 8)**, musst du noch mit Barret reden ... Film-Sequens ... und schon bist du im Sektor 7 angekommen ...

Screenshot 8

Screenshot 9

... nach einen weiteren Gespräch mit der *ALAVANCHE* Truppe musst du ihnen weiter folgen ... im nächsten Bild solltest du nach Norden zu dem Jungen gehen **(Screenshot 9)** und mit ihm sprechen um eine „Bonus-Sequens" zu sehen **(Screenshot 10)** ...



Screenshot 10

... lauf dann weiter nach Westen in das nächste Gebiet und folge Barret weiter bis in die Baar oder besser gesagt in das Hauptquartier (HQ) ***(die Häuser kannst du auch noch später untersuchen)*** ...

Das HQ der Avalanche

... hier folgt gleich ein kurzes Gespräch mit Tifa, du kannst auch deine Blume weiter verschenken, falls du eine bei dem Blumenmädchen gekauft hast ***(ich habe sie Tifa geschenkt, da sie sich am meisten darüber freut)*** ... gehe dann wieder zu der Ausgangstür ... nun kommt Barret dazu und ordnet ein Treffen im Versteck an ...

Screenshot 11

... gehe aber erst noch zu der Baar und sprich erneut mit Tifa. Trinke etwas mit ihr **(Screenshot 11)**, danach kannst du zu dem Flipperautomaten gehen um in das Verstecke zu kommen ... nach einem weitern Gespräch musst du wieder nach oben fahren, gehe wieder zu der Tür, hier wird dich nun Tifa davon abhalten das Haus zu verlassen ...

... nach einigen hin und her bekommst du als Sold **2000 Gil** und die nächste Mission steht auch schon fest, der Angriff auf den Mako Reaktor 5 ...
am nächsten Morgen musst du wieder nach oben in die Baar gehen ... hier wird dir der Umgang mit Substanzen erklärt, du kannst das aber auch überspringen, verlasse dann die Baar ...

Sektor 7, Slums

Sektor 7, Slums

... gehe nun in den Substanz-Laden im Süden und Kaufe dir eventuell ein paar Substanzen, besuche dann auch noch den Waffenladen der sich rechts im nächsten Haus befindet ... Rüste dich hier neu aus und gib dem Jungen 10 Gil damit du dich ganz oben im letzten Stock jeder Zeit wieder ausruhen kannst ...

Screenshot 12

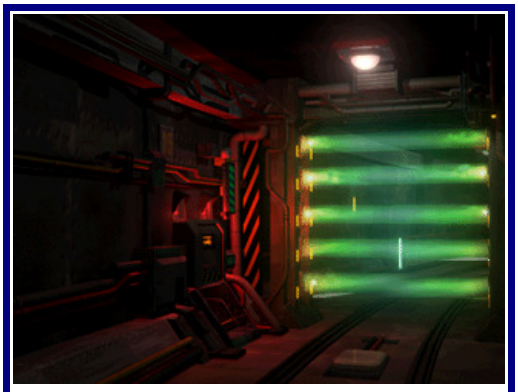
... gehe dann weiter die Treppe nach oben in den zweiten Stock dort findest du rechts auf der Erde **(Screenshot 12)** die **Substanz Alle**, dann bekommst du auch gleich noch eine Schatzkiste in der sich ein **Äther** befindet ... sprich dann noch mit den restlichen Bewohnern und gehe anschließend wieder zum Bahnhof um die nächste Mission zu starten ...

... am Bahnhof angekommen geht es gleich weiter in den Zug, sprich hier mit Tifa ... und schon geht der Alarm los **(Screenshot 13)**, du musst nun von Waggon zu Waggon laufen und hast nicht besonders viel Zeit dafür ... du kannst dir auch noch einige Items holen aber das ist sehr riskant da dir ja nicht besonders viel Zeit bleibt ...
... im ersten Waggon *(Start Waggon)* kannst du von dem liegenden Mann im hinteren Teil eine **Phönix Feder** bekommen, im zweiten Waggon würde dir der Mann am vorderen Ende einen **Hi-Trank** geben ... im tritten Waggon wird dir der Mann der dir entgegenkommt die Items wieder stehlen, um sie wieder zu bekommen musst du mit ihm sprechen und die richtigen Antworten *(die lautet „Genau")* ... nach dem du am Ende bist musst du mit Tifa und Barret sprechen damit sie aus dem Zug springen ...
... nun bist du im Zugtunnel ...

Screenshot 13

Der Südliche Weg:
... nach etwa fünf Gleichausehenden Tunnelabschnitten kommst du zu ein paar Wachen **(Screenshot 14)** die dich, sobald du dich näherst, angreifen. Die Kämpfe sind nicht schwer aber es wird auch ein Alarm ausgelöst und es kommen jedes mal neue Wachen die dich angreifen werden, du kannst aber auch weglaufen ...

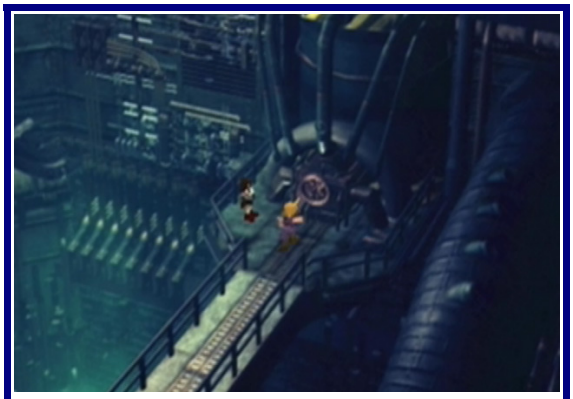
Screenshot 14


Screenshot 15

Der Nördliche Weg:
... nach etwa 1-2 Gleichausehenden Tunnelabschnitten kommst du zu einer Energiebarriere, links davon findest du eine Luke durch die du gehen musst **(Screenshot 15)** ...

... folge dem Weg zu der nächsten Leiter, nimm aber noch den **Äther** unterwegs mit ... im Abschnitt 1 solltest du zur westlichsten kurzen Leiter laufen um dort mit dem *ALVALANCHE* Mitglied zu sprechen, gehe dann dort die Leiter nach oben ... sprich hier mit Jesse und nimm den **Trank** mit der in der linken Ecke steht, gehe dann im Südwesten die nächste Treppe wieder nach unten ...
Sprich auch hier wieder mit dem Mitglied der *ALVALANCHE*, nimm dann das **Zelt** das in der Nördlichen Ecke liegt und Speichere ab, gehe im Anschluss zu der nächsten Leiter ...

Abschnitt 1



Screenshot 16

... benutze hier rechts die Rutsche um nach unten zu kommen und lauf dann im Westen durch die nächste Tür, folge hier dem Weg weiter in das innere des Reaktors, bis zu dem Pult wo du nach einer kurzen Sequens wieder eine Bombe aktiviert hast**(Screenshot 16)** ...
... lauf nun den bereits bekannten Weg zurück zu dem Aufzug ***(wie im Reaktor 1)*** ...

Screenshot 17

... oben angekommen findest du eine Schatzkiste mit einem **Äther** **(Screenshot 17)**, gehe dann in den Nördlichen Kontrollraum, hier ist nun etwas Fingerspitzengefühl gefragt, du must zur gleichen Zeit wie Tifa und Barret auf die Knöpfe des Kontrollpultes drücken. Nachdem du das geschaft hast kannst du durch die nächste Tür gehen ... speichere hier dann ab und Kämpfe so lange bis Barret´s und Cloud´s Limit voll ist, gehe dann weiter nach draußen wo du nach einer weitern Sequens den nächste Endgegner triffst ...

Taktik: **(wenn du nun das Limit von Barret und Cloud voll hast musst du es gleich bei beiden benutzen, mit etwas Glück ist der Gegner damit auch schon bezwungen ... sollte es nicht funktionieren oder dein Limit ist nicht bei beiden voll, dann musst du mit dem Blitz Zauber angreifen, achte auch auf deine HP da der Gegner über starke Attacken verfügt ... mit Physischen Attacken solltest du ihn von hinten treffen, dann ist es auch nur eine Frage der Zeit wann er das Zeitliche segnet)**

Endgegner:

Name	Air Buster
HP	1400
MP	0
EXP	180
AP	16
GIL	150
Item	Titanreif

... nach einer weitern Sequens wird Cloud von Tifa und Barret getrennt, er stürzt von der Brücke hinunter und landet in einer Kirche ...

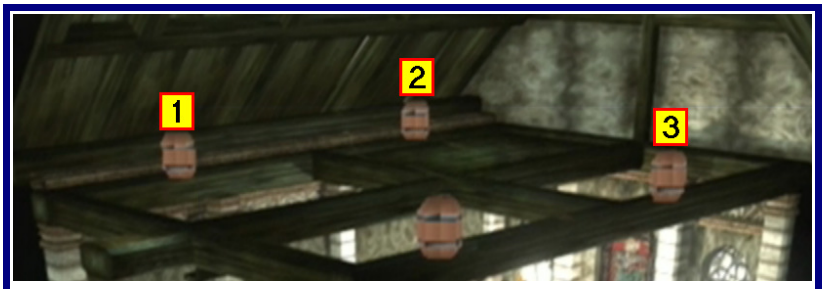
Das Blumenmädchen

... nach einer weiteren Sequens triffst du wieder auf das Blumenmädchen die sich später als Aeris vorstellt ... sprich dann mit ihr und sei nett, sprich sie ein weiters mal an und lauf dann nach Norden zu dem Mann der die Kirche betreten hat, nach dem dich Aeris davon abhält musst du wieder mit ihr reden ... nach der nächsten Sequens bist du im nächsten Bereich.

Screenshot 18

Lauf hier über die Säule zu der Treppe die du dann weiter nach oben gehen musst, nach dem nächsten Gespräch wird Aeris von dir getrennt ... kurz darauf wird sich auch schon um Hilfe schreien **(Screenshot 18)** du kannst nun selbst entscheiden ob du Kämpfen willst oder die Gegner mit ein paar Fässern KO schicken willst ... wenn du sie platt machen möchtest musst du mit Cloud die Treppe nach oben laufen um dort die Fässer nach unten zu schmeißen, hier ist die richtige Reihenfolge: **(Screenshot 19)**

1. mal **das Fass im Westen**
2. mal **das Fass im Norden**
3. mal **das Fass im Osten**



Screenshot 19

... sie wird nun zu dir nach oben kommen und du musst den Dachboden durch das linke große Loch verlassen ...

Sektor 5, Slums

Lauf weiter über die Dächer **(Screenshot 20)** bis du wieder festen Boden unter den Füßen hast ...

Screenshot 20

... gehe dann nach Westen an dem Speicherpunkt vorbei **(Screenshot 21)** in das nächste Bild ...

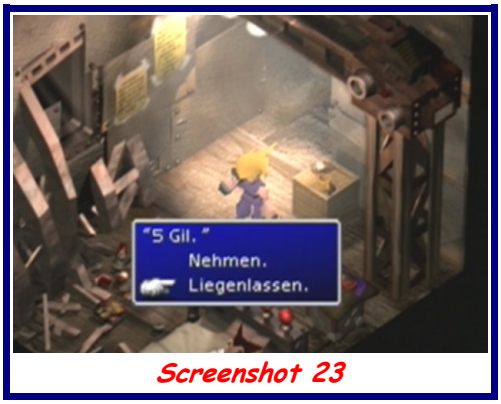
Screenshot 21

Screenshot 22

... hier kommst du zu einer Gabelung, links geht es weiter zum Sektor 6, der Weg ist aber noch von zwei Männern versperrt **(Screenshot 22)**. Lauf also weiter nach Norden in den nächsten Abschnitt ***(Bild unten)***.

Gehe hier gleich nach oben in die Röhre und sprich dort mit dem Kranken Mann ***(leider kannst du ihm nicht Helfen)***

... untersuche dann den Abschnitt und sprich mit den Leuten ... Kaufe eventuell neue Items, Substanzen oder Waffen.

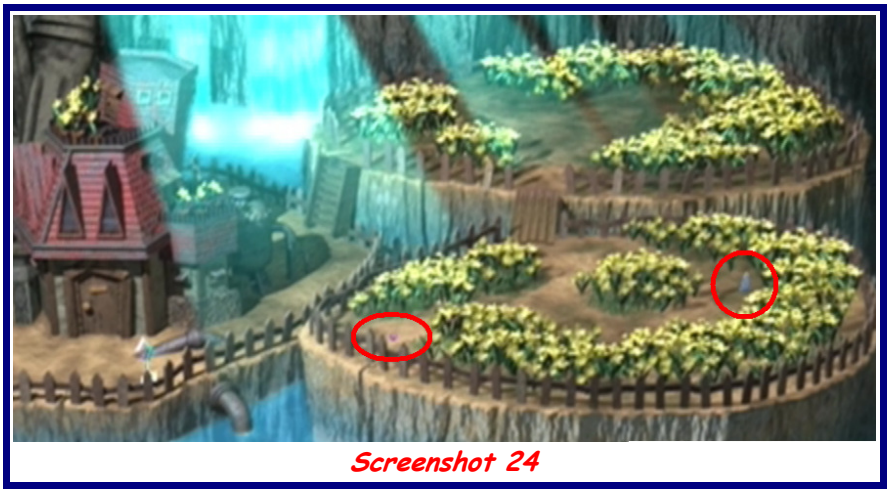


Screenshot 23

... im Südöstlichen Haus kannst du im zweiten Stock einen schlafenden Jungen entdecken ... untersuche hier die zwei Schubladen an dem kleinen Schrank, sprich dann ein paar mal mit dem Jungen und untersuche den Schrank wieder ... hier ist nun eine dritte Schublade die du untersuchen musst, nimm auf keinen Fall die **5 Gil** heraus **(Screenshot 23)** ***(sonst bekommst du im Kapitel 6 kein Item von dem Jungen)***, lies dir oben links noch den Zettel über das Schildkrötenparadies durch, das ist später noch wichtig ... verlasse dann den Abschnitt nach Osten ...

Aeris Haus

... im Osten bei den Blumenbeeten, kannst du einen **Äther** und die **Substanz Schutz** finden **(Screenshot 24)**
Betritt dann das Haus ... lauf nach dem nächsten Gespräch die Treppe nach oben, nach einer weitern Sequens musst du dich um Mitternacht *LEISE* aus dem staub machen ... nimm links neben der Tür das Päckchen mit, indem eine **Phönix Feder** und ein **Trank** ist **(Screenshot 25)** ...



Screenshot 24

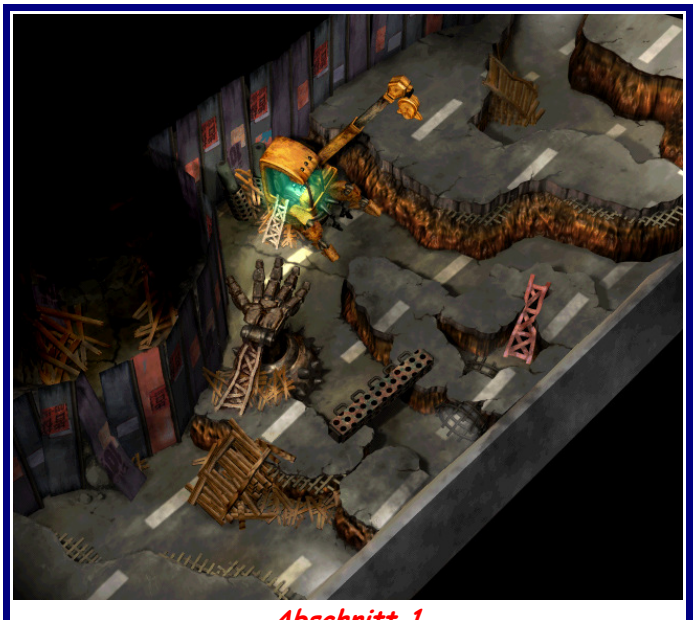
Screenshot 25

... lauf dann *langsam* zu dem Treppengeländer und gehe nahe an dem Geländer weiter nach rechts zu der Treppe, wenn du unten bist kannst du wieder rennen ... verlasse das Haus und gehe wieder zurück bis zu der stelle wo dir die zwei Männer den Weg zum Sektor 6 versperrt haben ... hier triffst du auf Aeris die schon auf dich wartet **(Screenshot 26)**, gehe dann weiter in den nächsten Sektor ...

Screenshot 26

Sektor 6

... folge hier den Weg nach Norden durch den ersten Abschnitt bis in den zweiten Abschnitt, der ein Spielplatz ist ...



Abschnitt 1

... gehe zu Aeris und sprich sie an, nach der nächsten Sequens musst du nach Nordosten um in das nächst große Gebiet zu kommen ...

Abschnitt 2

Der Markt

Abschnitt 2

... so, nun musst du erstmal Informationen sammeln. Gehe nach Südosten wo der Bienchen Club ist **(Screenshot 27)**, sprich hier mit allen Leuten, um zu erfahren das Tifa bei Don Corneo ist. Verlasse nun den Platz und gehe bis in den Nördlichsten Teil des zweiten Abschnittes, hier findest du das Haus von Don Corneo. Sprich hier mit dem Türsteher, nach einem kurzen Gespräch steht fest das Cloud sich als Mädchen verkleiden muss **(Screenshot 28)** ...

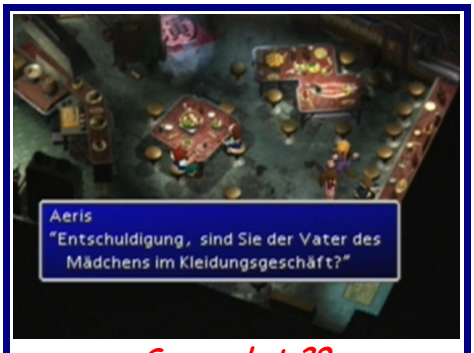
Screenshot 27

Screenshot 28

... gehe im zweiten Abschnitt links in die Baar und untersuche hier im Nordwesten das WC und sprich auch mit dem Mann der davor steht ...
gehe nun in das Restaurant, dies ist das kleine Haus im ersten Abschnitt oben in der Mitte, lauf hier zu dem freien Platz und setzt dich hin. Bestelle dann das Tagesgericht und sei nett zu dem Koch, du bekommst den **Apotecken Coupon** ...
Weiter geht es nun in die Apotecke, diese befindet sich gleich unterhalb des Restaurant ***(wo das Kind mit der großen Katze ist)***, sprich hier mit dem Besitzer und tausche den Coupon gegen das **Verdauungsmittel** ein ...
... lauf nun wieder in die Baar, gib dort dem Mann auf dem WC das Verdauungsmitte, er wird sich bedanken und dir das **Sexy Parfüm** geben ...

Abschnitt 1

... statte nun dem Substanzladen ***(erster Abschnitt, oben rechts)*** einen Besuch ab, sprich auch hier mit dem Besitzer der dir auch gleich einen Auftrag auf gibt ... gehe als nächstes in das Hotel (INN) das sich im Südwesten befindet. Übernachte hier und Kaufe dann bei dem Automaten einen Gegenstand für 200 Gil ***(es muss der Gegenstand für 200 Gil sein)*** gehe dann wieder in den Substanzladen und übergib dem Besitzer den Gegenstand, nun bekommst du das **Diamantdiadem** ...



Screenshot 29

Gehe nun in den Kleiderladen ***(erster Abschnitt, oben links)*** und sprich mit der Verkäuferin ... weiter geht es nun in die Baar ***(zweiter Abschnitt, Mitte links)***, dort musst du mit dem Mann sprechen der rechts am Tresen sitzt **(Screenshot 29)**, Antworte ihm mit „etwas, das sich weich anfühlt" und „schimmert" ... lauf nun wieder in den Kleiderladen und sprich erneut mit der Verkäuferin, hier bekommst du nun das **Seidenkleid**, doch etwas fehlt noch ... verlasse den Laden und gehe in das Fitnessstudio ***(zweiter Abschnitt rechts)***, sprich hier mit dem Typen in der Mitte, nun musst du gegen einen Muskelprotz im Kniebeugen gewinnen, wenn du es geschaft hast bekommst du eine **Blonde Perücke** ...

Lauf nun im ersten Abschnitt nach Südosten und sprich dort mit dem Mann, er wird dir die **Mitgliedskarte** geben **(Screenshot 30)** ***(du darfst dich aber noch nicht verkleiden)***, damit kommst du nun in den Bienchen Club, *SPEICHERE* aber vorher noch einmal ab ...
Wie schon gesagt betritt nun also den Bienchen Club, hier gibt es nun zwei Möglichkeiten voran zu kommen, aber nur eine um deine Mission auf 100% zu lösen ... du solltest beide einmal durchspielen um die verschiedenen Geschehnisse zu sehen, zuerst mal die weniger gute Möglichkeit ...

Screenshot 30

Möglichkeit 1: (nicht 100%)
Gehe dann hier im Bienchen Club durch die obere linke Tür in den *„&$#%-Raum"* und lauf nach links zu dem Cloud-Schatten, verfolge die Sequens und das Gespräch, renne danach gleich nach Norden zu der Frau und sprich mit ihr, da sie ansonsten verschwindet, sie wird dir hier die **Unterwäsche** geben, an Cloud´s Bemerkung wirst du schon merken das die Unterwäsche wohl nicht wirklich das gelbe vom Ei ist ... jetzte solltest du deine letzten Spielstand erneut Laden um die zweite und RICHTIGE Möglichkeit wahrzunehmen ...

Möglichkeit 2: (100%)
Gehe im Bienchen Club durch die untere linke Tür in den *„Gruppenraum"*, verfolge die darauf folgende Sequens **(Screenshot 31)** und bleib mit deinen Antworten freundlich, auch wenn es dir schwer fällt ... nach der aberwitzigen Sequens bekommst du von dem Besitzter des Bienchen Clubs den **Bikinislip** ... den brauchst du , wie schon erwähnt, um die Mission 100% zu erfüllen ... verlasse nun den Raum wieder und gehe zu der unteren rechten Tür, gucke dort durch das Schlüsselloch und verfolge das Gespräch ... weiter geht es nun zu der oberen rechten Tür, gucke auch hier wieder durch das Schlüsselloch und höre dem Pärchen zu ... zu guter letzt musst du noch in den Nördlichen Raum gehen, sprich hier mit den Mädchen damit Cloud seine Portion **Make Up** ***(du bekommst aber kein Schlüsselobjekt)*** bekommt ...

Screenshot 31

Cait Sith schon entdeckt!?!

Screenshot 32

... als letztes solltest du nun noch den Waffenladen ***(im zweiten Abschnitt rechts)*** besuchen um bessere Ausrüstung zu bekommen ... so nun hast du alle Gegenstände um die Mission 100% zu lösen, lauf nun wieder in den Kleiderladen und ziehe dich hier um, lauf dann weiter nach Norden in die Villa von Don Corneo ...
Gehe nach der Anmeldung die Treppe hoch und dann weiter nach links in den Keller, hier triffst du nun auf Tifa ... sprich sie nach dem ersten Gespräch wieder an um die Handlung fortzusetzen ... sammle nach dem nächsten Dialog noch das **Äther** in der linken Ecke ein **(Screenshot 32)** ... sprich dann noch mal mit Tifa und gehe dann wieder nach oben, betritt nun das Zimmer von Don Corneo ... lauf nach vorn und stelle dich ihm vor, hier wirst du nun sehen ob du die Mission 100 % geschafft hast, wenn es so ist wird Don Corneo Cloud auswählen um eine Nacht mit ihm zu verbringen ... sollte dies nicht der fall sein musst du mit Cloud in einem Nebenzimmer einige Kämpfe bestreiten ***(dort kannst du noch eine Phönix Feder finden die du aber auch später noch holen kannst)*** um im Anschluss Manuel in die Schlafgemächer zu gelangen, wie dem auch sei ...
... nach dem Gespräch mit Don Corneo kannst du hinter seinem Bett ein **Hyper** finden **(Screenshot 33)**, gehe dann wieder zum Ausgang, doch du must noch eine letzte Frage beantworten, die zweite Antwort ist die richtige, dennoch wird sich eine Falltür öffnen und du fällst in die Kanalisation ...

Screenshot 33

Die Kanalisation und der Zugfriedhof

... nach der nächsten Sequens solltest du gleich noch einmal deine Ausrüstung überprüfen und sprich dann noch mit deinen zwei Mädels, nach ein paar Worten wird dich auch schon der nächste Endgegner Angreifen ...

Taktik: (der stärkste Angriff des Monsters ist der Tsunami der nicht nur deiner gesamten Truppe schaden zufügt, sondern auch dem Gegner selbst mit verletzt ... greife hier hauptsächlich mit dem Feuer Zauber an, achte auch auf die HP der Truppe, benutze zudem noch deine Limit Angriffe, hier eignet sich besonders der Kreuzschlag von Cloud da er den Gegner zusätzlich noch für kurze Zeit Paralysiert ... der Kampf sollte nicht all so schwer sein)

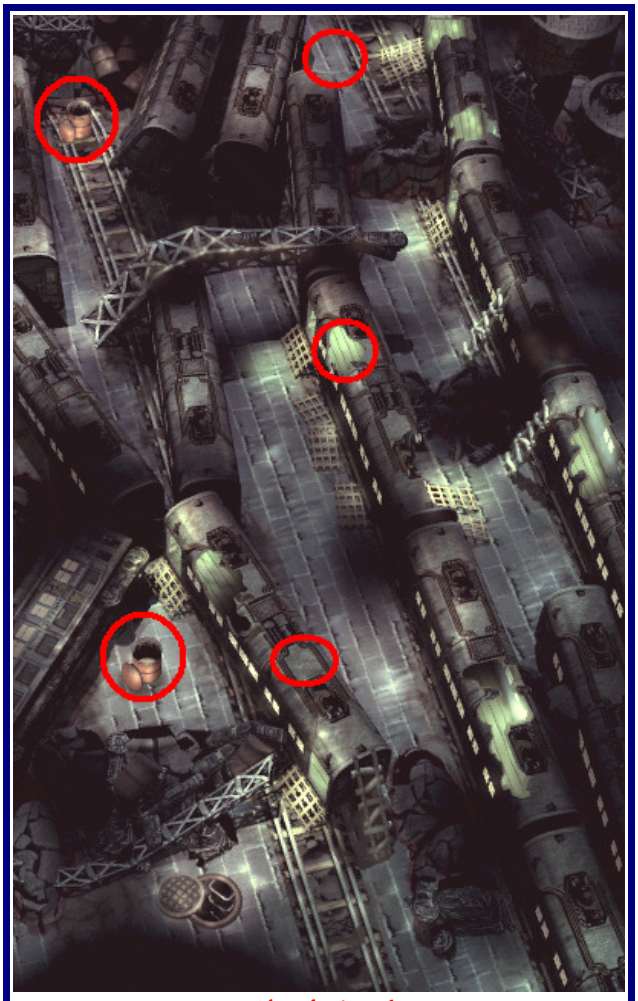
Endgegner:

Name	Arco
HP	1800
MP	0
EXP	240
AP	22
GIL	253
Item	Phönix Feder

... nach dem Kampf kannst du hier im Westen des ersten Abschnittes einen **Trank** finden und im Osten liegt die **Substanz Stehlen** ... folge dann dem Weg weiter durch Abschnitt 2 bis auf den Zugfriedhof ...

Abschnitt 1

Abschnitt 2



Abschnitt 1

... (du kannst hier durch die Züge oder auch über die Züge laufen, beides musst du anwenden um im Norden in das nächste Gebiet zu kommen) ... gehe hier gleich bei dem Speicherpunkt in den ersten Zug hinein und auf der Nördlichen Seite wieder raus, dort kannst du in dem Südlichen Fass ein **Hi-Trank** finden. Gehe nun wieder zurück zum Speicherpunkt und steige die Leiter nach oben auf das Dach, hier kannst du in der Mitte noch einen **Hi-Trank** entdecken. Gehe dann auf dem Dach weiter nach Norden bis zu einem Großen Eisenträger, lauf diesen links nach unten und folge dem Weg weiter nach Norden zu dem nächsten Fass indem du ein **Echoschirm** findest. Gehe nun rechts nach Süden, unter dem Eisenträger hindurch und dann gleich nach rechts in den nächsten Zug, hier findest du auch gleich einen **Trank** ... lauf dann weiter nach Süden und verlasse den Zug nach rechts, klettere gleich gegenüber die nächste Leiter wieder nach oben auf den nächsten Zug ... etwas Südlicher ist dann auch schon die nächste Leiter die du wieder nach unten steigen musst ... lauf hier nun weiter nach Norden in den letzten Zug den du nach ein paar schritten nach Norden wieder verlassen musst, hier kannst du zum Abschluss noch einen **Trank** finden, lauf dann weiter nach Norden in den nächsten Abschnitt ...

Tipp: hier kannst du auf das Monster Eligor treffen, von dem du die momentan stärkste Waffe für Aeris Stehlen kannst, den „Schlagstock" ... außerdem solltest du von den Geistern die du hier in diesen Gebiet findest auch noch das Item Geisterhand stehlen, da du das nur von diesen Monster bekommen kannst ...

... hier im zweiten Abschnitt des Zugfriedhof´s kannst du im links hinter dem Zug Waggon ein **Trank** finden und noch etwas weiter im Westen ist ein Fass in dem du ein **Äther** entdecken kannst ... lauf dann nach Nordosten, dort kannst du auf dem Dach eines Waggon´s ein **Hi-Trank** finden ...

... so, nun musst du die zwei Lock´s, die im Norden stehen und noch intakt sind, in Gang setzen ... dazu brauchst du nur kurz einsteigen, sie bewegen sich von selbst ... benutze erst die untere Lock und zuletzt die ober Lock um einen Übergang zu schaffen, steige die Leiter an dem Waggon nach oben und spring auf die obere Lock ... folge dann dem Weg weiter bis zu dem Bahnhof des Sektor 7 bringt, hier geht es weiter nach Westen ... Sequens ...

Abschnitt 2

Der Angriff auf den Stützpfeiler

Screenshot 34

Du kommst gerade richtig um Barret und die ALAVANCHE zu unterstützen, denn die Shinra haben mal wieder nichts gutes geplant. Aeris wird hier deine Truppe verlassen um die Tochter von Barret in Sicherheit zu bringen ... links bei dem Mann kannst du noch ein paar nützliche Items kaufen **(Screenshot 34)** , speichere im Anschluss noch einmal ab und klettere die Säule nach oben, sprich unterwegs mit Biggs und Jesse ... wenn du oben bei Barret angekommen bist kannst du dich noch einmal neu Ausrüsten **(Screenshot 35)** *(gib Barret eventuell neue Rüstungsgegnstände und Substanzen)* und dann geht es in den nächsten Kampf ...

Screenshot 35

Taktik: **(passe hier auf die Attacke Pyramide auf da sie einen Charakter gefangen hält und du mit diesen nicht Angreifen kannst, mit einer Attacke auf die Pyramide kannst du sie zerstören ... gib auch acht auf die Elektro-Attacke von Reno, diese ist auch sehr effektiv und kann dir großen schaden zufügen ... greife mit Feuer und Eis Zauber an, sollte ein Limit deine Helden voll sein dann benutze es sofort ... achte besonders auf deine HP ... wenn du Reno genug schaden zugefügt hast wird er sich aus dem Staub machen)**

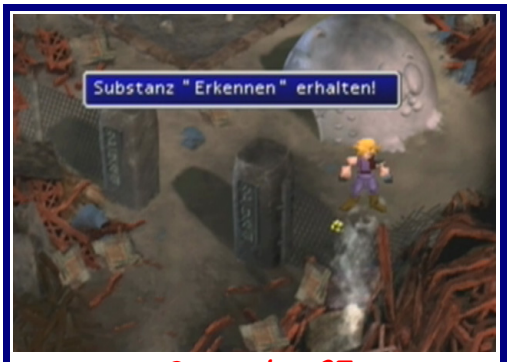
Endgegner:

Name	Reno
HP	1000
MP	0
EXP	290
AP	22
GIL	500
Item	Äther

... leider wirst du die Bombe nicht deaktivieren können, nach einer weitern Sequens **(Screenshot 36)** , in der du erfahren hast das Aeris und Marlene gefangen genommen wurde, musst du mit deinen Leuten reden ... dir wird nichts anderes übrig bleiben als vor der Explosion zu fliehen ... Viedeo-Sequens ...

Screenshot 36

Aeris! Rettung naht



Screenshot 37

... nach dieser miesen Aktion der Shinra ruht sich deine Truppe auf dem zerstörten Spielplatz aus und diskutiert die weitere Vorgehensweise ...
... nach dem die Sequens beendet ist bist du im Sektor 6. Lauf weiter bis Tifa und Barret zu dir eilen, nach einer weiteren Sequens solltest du erst einmal nach Norden laufen, um auf dem Spielplatz die **Substanz Erkennen** zu finden **(Screenshot 37)** ...

... gehe dann weiter durch den Sektor 6 bis hin zu dem Haus von Aeris. Sprich hier mit Elmyra um einige Infos zu bekommen, gehe nach der Sequens nach oben in den zweiten Stock und sprich mit Barret, ruhe dich dann im Nebenzimmer aus und verlasse das Haus wieder ...

Screenshot 38

... gehe nach links in den nächsten Abschnitt. Lauf hier in das untere Haus und lauf dort in den zweiten Stock, dort musst du mit dem Jungen sprechen der dir nun ein **Turbo-Äther** gibt **(Screenshot 38)** ***(aber nur wenn du im Kapitel 4.1 den Schrank Untersucht hast und die 5 Gil in der Schublade gelassen hast)***
Lauf nun weiter zum Wall Markt, den Weg kennst du ja jetzt ...

Die suche nach dem rechten Weg

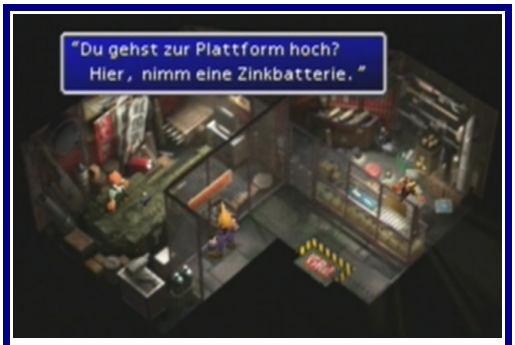
Screenshot 39

... du musst nun einen Weg in das HQ der Shinra finden ... hier wirst du bemerken das sich hier einiges geändert hat, besuche doch mal den Substanzladen der nun auch einige dinge zu verkaufen hat oder die Apotecke die nun auch Items verkauft ...
... weiter geht es nun nach Norden in die Villa von Don Corneo, unterwegs triffst du ein paar Kinder die nach rechts aus dem Bild laufen. Gehe ihnen hinterher und sprich mit den Kindern, nun hast du den Weg in das HQ gefunden **(Screenshot 39)** ... lauf nun aber erst einmal wieder zurück und betritt die Villa. Lauf hier wieder in den Keller und befreie dort Kotch ***(es ist zwar nicht wichtig aber du stehst ja auch nicht unter Zeitdruck)*** **(Screenshot 40)** ...

Screenshot 40

Screenshot 41

... gehe dann wieder hoch und wirf noch einen Blick in das rechte Zimmer, hier kannst du noch rechts in der Ecke eine **Phönix Feder** finden **(Screesnhot 41)** , nun kannst du die Villa wieder verlassen ... begib dich nun in den Waffenladen , dort kannst du bei dem linken Mann für 300 Gil drei **Batterien** Kaufen, die du für deinen weitern Weg brauchst **(Screenshot 42)** ... Lauf nun wieder zu der stelle an den die Kinder dir den Weg in das HQ der Shinra gezeigt haben ...



Screenshot 42

Hoch gehts

... klettere nun das Gabel nach oben in den nächsten Abschnitt, hier in Abschnitt 2 findest du zwei Gelbe Sockel in denen du eine Batterie einsetzen musst um deinen Weg fortsetzen zu können ...
Die erste Batterie musst du gleich unten rechts einsetzten, suche dir dann den Weg nach oben bis zu dem zweiten Sockel um dort die nächste Batterie abzulegen ... lauf weiter nach oben bis zu dem schwingenden Seil, gehe hier erst einmal weiter nach oben in den dritten Abschnitt, dort kannst du in den linken Sockel die letzte Batterie einsetzten , dafür bekommst du ein **Äther** ... gehe nun wieder nach unten in den zweiten Abschnitt zu dem Seil, hier wird es nun etwas knifflig da du an ein schwingendes Seil springen musst ***(spring ab wenn das Seil kurz vor der linken Seite ist)*** ein paar versuche wirst du bestimmt brauchen ... gehe dann auf der anderen Seite weiter nach oben um zu dem HQ der Shinra zu kommen ...

Abschnitt 1

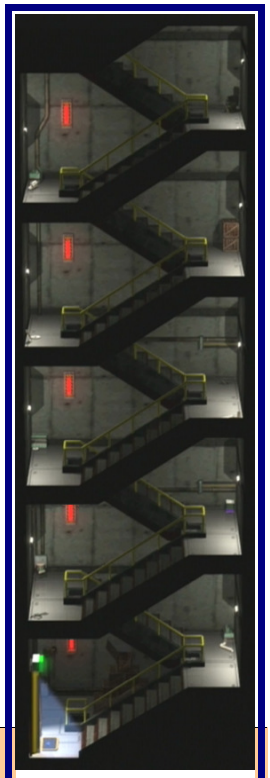
Abschnitt 2

Abschnitt 3

Das Shinra Hauptquartier

... gehe hier wieder speichern, hier kannst du nun unter zwei verschiedenen Wegen wählen ...

Screenshot 43



Abschnitt 1 von 9

Tipp:
... gehe den „Weg 1" bis zu dem Elixier, wenn du es hast solltest du wieder umkehren und den „Weg 2" einschlagen ... so entgeht dir weder die Bonus-Sequens, der Itemladen noch das Elixier, aber es ist etwas Zeitaufwändig da der Weg über die Treppen doch recht lang ist ...

Weg 1:

Laufe links zu der Hintertür, hier findest du wohl den längsten Treppenaufgang den du kennst, es gib hier keine Zufallskämpfe ... Insgesamt sind es 9 Abschnitte und am ende des 5´ten findest du ein **Elixier** **(Screenshot 43)** , am Ende der Stufen landest du im 59. Stock ...

Screenshot 44

Weg 2:

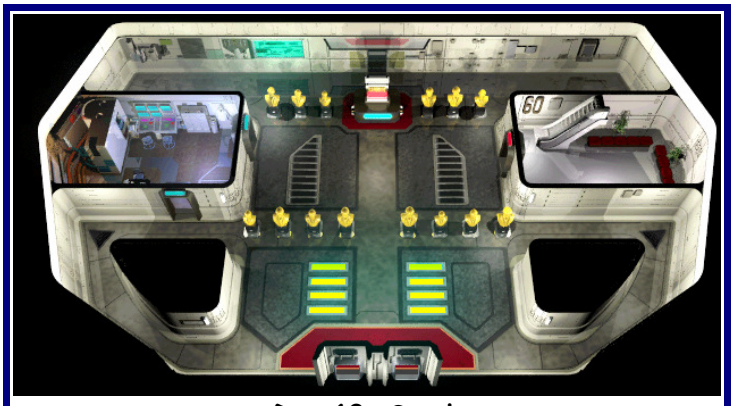
Laufe geradeaus durch den Haupteingang, hier kommt es ziemlich oft zu Zufallskämpfen die aber nicht besonders schwer sind ... ...hier findest du am Schwarzen Brett einen weiteren Zettel des Schildkrötenparadies, den du dir wieder durchlesen solltest lauf dann die blauen Treppen nach oben in den zweiten Stock, wo du im links oben einen Shop findest **(Screenhsot 44)** in den du noch einiges Kaufen kannst, eine Bonus-Video-Sequens wartet hier auch noch auf dich, sprich mit dem Ehepaar das sich gerade ein neues Auto von den Shinra´s anguckt ... wenn du mit dem Mann sprichst verschwinden sie, nun kannst du an den Flimmerkasten gehen und dir das neue Mobil Anschauen **(Screenshot 45)** ... hier findest du rechts auch noch zwei Schatzkisten die du aber leider nicht öffnen kannst. Betritt dann den Fahrstuhl, links neben dem Shop um in den 59. Stock zu fahren ...

... sobald du den Fahrstuhl Aktivierst geht ein Arlam los und du wirst ihn fünf bis sechs mal Stoppen müssen um in den 59 Stock zu kommen, bei jeden Stopp finden kleine Kämpfe statt mit etwas Glück taucht aber auch ein Mann auf der dann aber zu Fuß weiter geht ... in welchen Stock der Fahrstuhl anhält ist Zufall ...

Screenshot 45

Der 59. Stock

Kämpfe hier mit den Wachen die rechts unten bei den nächsten Fahrstuhl stehen um von diesen, nach dem Kampf die **Codekarte 60** zu bekommen, gehe dann in diesen Fahrstuhl und begib dich in den 60. Stock ... unterwegs musst du mit Barret und Tifa Sprechen um oben anzukommen ...

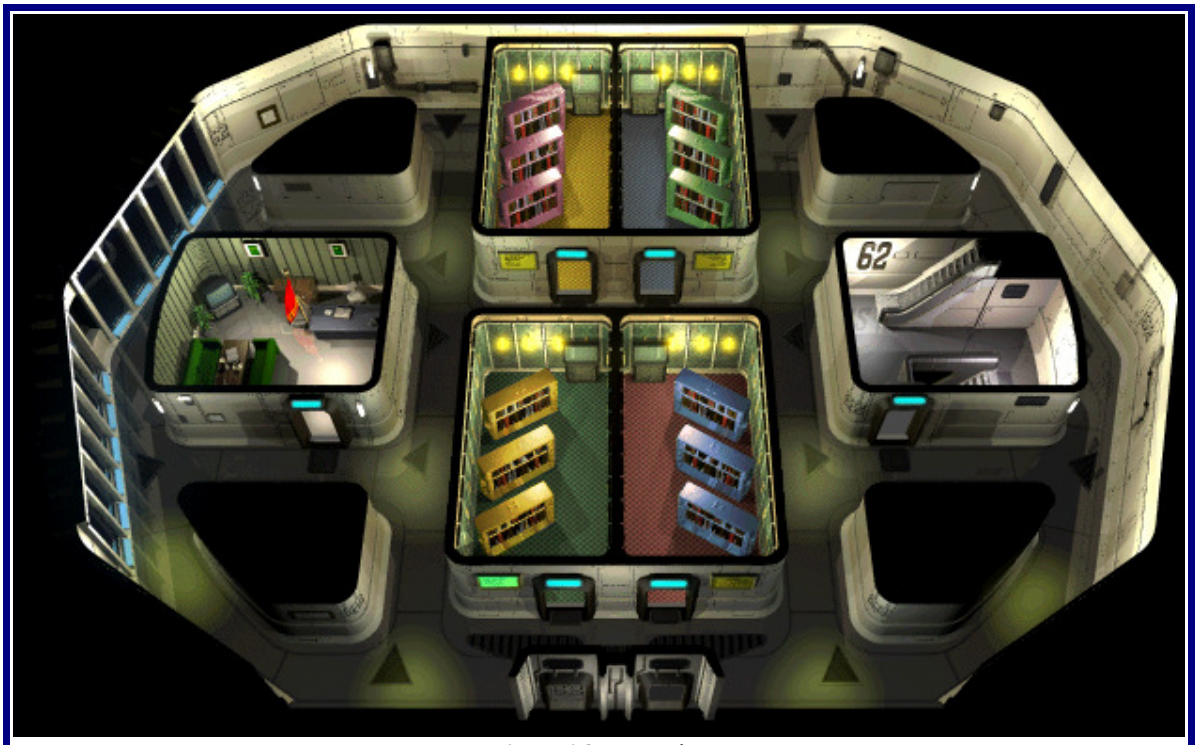


Der 60. Stock

Du darfst dich hier nicht von den Wachen entdecken lassen, lauf in das linke Zimmer und verlasse es dann durch die rechte Tür ... erst musst du mit Cloud bis zur Mittelsäule laufen und die anderen dann nachholen ... hinter den Säulen kannst du in Deckung gehen wenn die wachen anhalten, laufe also immer dann wenn die Wachen ihre Posten wechseln ... gehe dann weiter nach rechts bis zur nächsten Treppe die dich in den 61 Stock bringt ...

Der 61. Stock

Suche hier einen Mann der in der nähe der Stufen herum läuft. Sprich mit ihm, fordere aber keine Infos über Aeris, er wird dir dann die **Codekarte 62** geben ... lauf dann die Treppe weiter nach oben in den 62. Stock ...



Der 62. Stock

Besuche hier erst Major Domino im Westlichen Zimmer, er wird von dir einen Code verlangen, es gibt nun drei Möglichkeiten um auf den richtigen Code zu kommen ...

Möglichkeit 1:

Die am häufigsten zwei Codes lauten „MAKO" und „BOMBE", der Code ist aber nicht immer der gleiche aber versuche es mit den zwei Codes, vielleicht hast du Glück oder rate einfach ...

Möglichkeit 2:

Du kannst die Wache vor dem Zimmer ansprechen, sie wird für eine große Menge an Gil Tipps für den Code verraten ...

Möglichkeit 3:

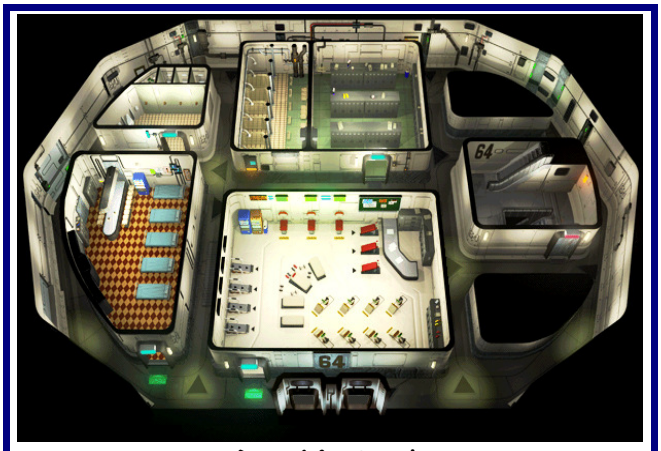
Es gibt hier auf diesen Stock vier Bibliotheken, lies dir den Namen der Bibliothek und die Files dich sich darin befinden durch ... die Bibliotheken handeln alle von den Shinra Divisionen, jede Bibliothek hat ein File das vom Thema her nicht mit dazugehört, merke dir dann die Zahl des Files. Suche nun in der Überschrift des Falschen Themas nach dem Buchstaben, der an der stelle der gemerkten Zahl steht ... wenn die Nummer 3 ist, dann ist es der dritte Buchstabe in der Überschrift ... die richtige Reihenfolge der vier Buchstaben musst du selbst herausfinden ... Nachdem du Major Comino den richtigen Code genannt hast bekommst du von ihm die **Codekorte 65** und wenn du gleich beim ersten mal den richtigen Code nennst bekommst du auch noch die **Substanz Element** ... lauf nun weiter in den nächsten Stock ...

Der 63. Stock

Eigentlich brauchst du diesen Stock nicht zu betreten, aber hier gibt es ein paar nette Gegenstände die du dir nicht entgehen lassen solltest ...

... gehe erst einmal in den Computerraum unten rechts. Schalte an dem Terminal die Sicherheittüren ein, nun kannst du drei der Sicherheitstüren öffnen, um an alle drei Items zu kommen bedarf es etwas Arbeit ...

Öffne zuerst die Nördlichste Sicherheitstür, die dir den Weg nach links versperrt ... öffne dann im Norden die linke der beiden Sicherheitstüren, die dir den Weg nach Süden versperrt ... gehe dann weiter in den ersten großen Raum ***(ganz links)***, hier kannst du den **Coupon A** finden ... klettere hier rechts in den Lüftungsschacht um in den nächsten Raum zu kommen ***(der kleiner Raum ganz rechts)***, hier kannst du den **Coupon B** entdecken ... verlasse den Raum durch die Tür und öffne die letzte Sicherheitstür, die sich zu deiner linken befindet um in den mittleren Raum zu kommen, hier findest du den **Coupon C** ... Kletter nun durch den Lüftungsschacht wieder zurück zu dem Computerraum um dort die Coupons gegen drei Items einzutauschen ... du bekommst für Coupon A den Zubehör **Sternenanhänger**, für Coupon B die Ausrüstung **Vier Schächte** und für Coupon C bekommst du die **Substanz Alle** ... nun kannst du in den nächsten Stock gehen ...



Der 64. Stock

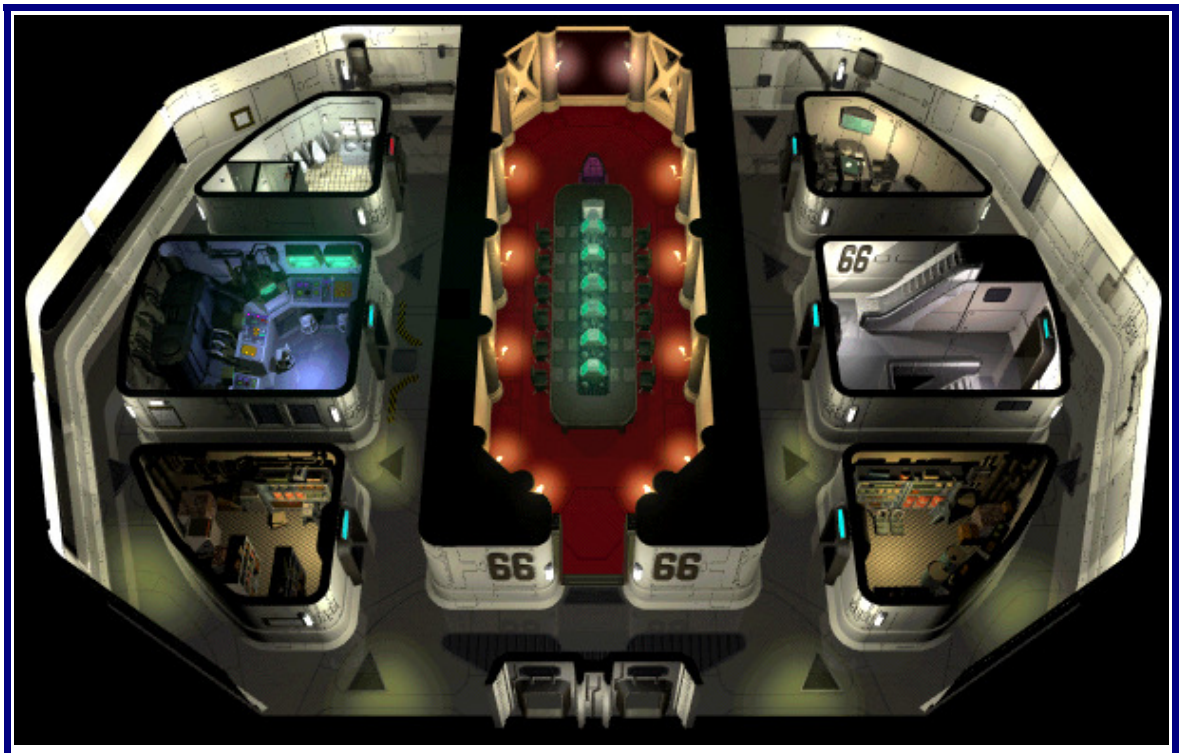
Hier kannst du dich Ausruhen und speichern. Im Norden kannst du drei Schrankreihen entdecken, in der unteren ist eine **Phönix Feder**, in der mittleren ist ein **Äther**, und in der oberen ist ein **Megaphon** das du jetzt aber noch nicht aufnehmen kannst ... du kannst auch in der Fitnesshalle den Nordwestlichen Automaten füttern, allerdings geht er kaputt und du bekommst nichts für dein Geld, lauf dann weiter in den nächsten Stock ...

Der 65.Stock

Hier kannst du in der Mitte des Stock´s ein großes Modell von Midgar sehen, dort fehlen aber einige Teile ***(Sektoren)*** ... die fehlenden Teil sind in den Schatzkisten auf diesen Stock verteilt, es lässt sich aber immer nur eine Kiste öffnen, dann musst du es einsetzten damit automatisch die nächste Schatzkiste entriegelt wird ... die Teile müssen gegen den Uhrzeigersinn eingesetzt werden, um die Sache etwas zu beschleunigen habe ich dir die Reihenfolge aufgeschrieben ...

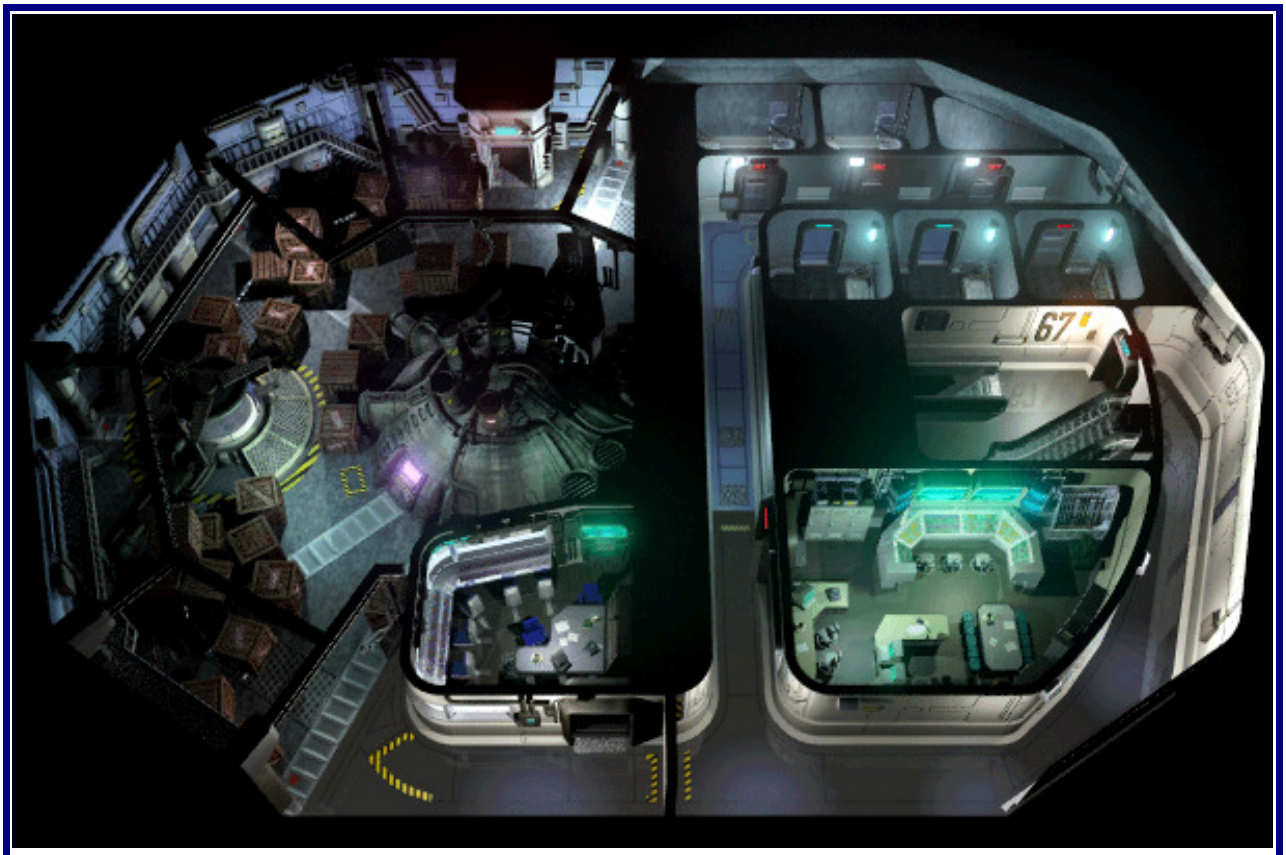
Teil 1: ***Raum links Mitte (untere Kiste)***
Teil 2: ***Raum links unten (untere Kiste)***
Teil 3: ***Raum links Mitte (obere Kiste)***
Teil 4: ***Raum links unten (obere Kiste)***
Teil 5: ***Raum rechts oben***

... nachdem du das letzte Teil eingesetzt hast öffnet sich die Schatzkiste bei der Treppe, hier erhälst du die **Codekarte 66** ...



Der 66. Stock

... gehe hier das Badezimmer ***(oben links)*** und untersuche das Gitter über dem WC, um in einen Lüftungsschacht zu gelangen ... lausche dort ein Gespräch der Shinra ... verlasse danach das WC wieder und folge Hojo in den nächsten Stock ...

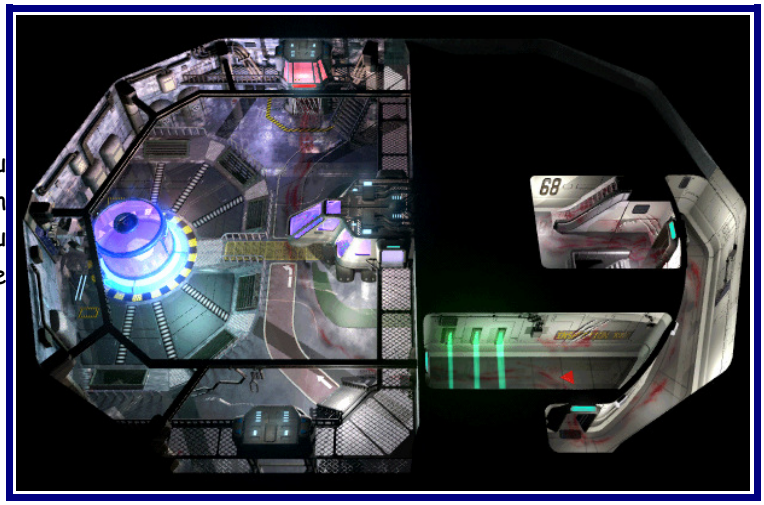


Der 67. Stock

Folge hier dem Wissenschaftler Hojo nach Westen, nachdem Cloud einen Versuchstank untersucht hat kannst du ihn wieder steuern ... lauf danach weiter nach Norden, hier kannst du erneut Speichern und eine Schatzkiste mit der **Substanz Gift** finden, lauf dann weiter durch die nächste Tür um in den Fahrstuhl zu gelangen der dich in den 68 Stock bringt ...

Der 68. Stock

Nach einer weiteren Sequens **(Screenshot 46)** hast du Red XIII in deine Truppe aufgenommen ... du hast nun die Möglichkeit Barret oder Tifa aus deiner Truppe zu nehmen, schicke Tifa weg bevor es nun in den nächste Endgegner Kampf geht...



Taktik: **(dieser Gegner verfügt über drei Helfer, die er jedesmal wiederbeleben kann ... greife hier nur den Hauptgegner an, da aber nur Barret über eine Fernkampfwaffe verfügt musst du mit den anderen beiden, also Cloud und Red XIII mit Zaubern Angreifen und dich gelegentlich Heilen ... der Zauber Gift hat hier aber keine Wirkung)**

Endgegner:

Name	Prototyp-H0512
HP	1000
MP	120
EXP	300
AP	30
GIL	250
Item	Talismann

Helfer:

Name	3 x Prototyp-H0512-OPT
HP	300
MP	48
EXP	10
AP	1
GIL	10
Item	Granate

... lauf nach vorn in den Versuchstank, hier kannst du die **Substanz Feindeskönnen** finden **(Screenshot 47)** ... sprich dann mit Hojo´s Assistenten der auf der Treppe steht **(Screenshot 48)** , er wird dir die Schlüsselkarte zum 68. Stock geben, etwas weiter Südlich kannst du zwei **Trank´s** finden und Östlich dafon liegen in dem Korridor noch zwei **Trank´s**. ***(wenn du hier in einen Kampf verwickelt wirst solltest du per Stehlen von den Soldtaten die Hartklinge, die momentan Stärkste Waffe für Cloud klauen,)*** ... Lauf nun wieder zurück zu den Fahrstühlen im 66. Stock. Wenn du den Fahrstuhl betrittst wirst du von Tseng und Rude fest genommen und zum Präsidenten gebracht, nach einer Sequens findest du dich in dem Gefängnis des HQ wieder ...

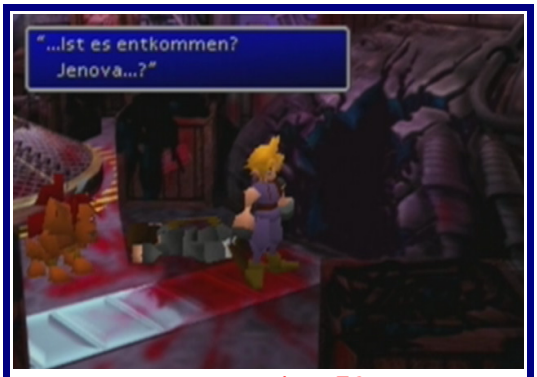
Screenshot 47

Screenshot 48

Der 67. Stock

Sprich nun mit allen Leuten deiner Truppe **(Screenshot 49)**, sind dann alle Gespräche abgeschlossen musst du dich schlafen legen. Zu deiner Überraschung ist die Zellentür plötzlich auf, wenn du wieder aufwachst. Gehe dann zu Tifa und mach sie wach, folge ihr nun zu einer Leiche, der du dann den Zellenschlüssel abnimmst. Befreie nun auch noch die restlichen Mitglieder der Truppe und lauf wieder zu dem Speicherpunkt auf dieser Etage, hier wirst du bemerken das Jenova nicht mehr in dem Tank ist, auch die Labortechniker sind ermordet worden. Um herauszufinden wer dahinter steckt musst du der Blutspur nach oben folgen, gehe bis in den 69. Stock ...

Screenshot 49



Screenshot 50

69 Stock

... folge der Blutspur weiter nach oben in den nächsten Stock ...

70. Stock

... selbst der President wurde ermordet, nach einer weitern Sequens steht fest das wohl Sephiroth daran schuld hat ... nun musst du im Norden durch die Tür, auf die Außenterasse des HQ´s gehen ... wieder folgt eine Sequens, nach der deine Truppe dich verlässt ...

69. Stock

... hier kannst du nun von Cloud und Tifa die Substanzen entfernen, das solltest du auch tun um Barret, Red XIII und Aries besser auszurüsten ... sobald du fertig bist musst du weiter zu den Aufzügen im Süden rennen wo du von dem nächsten Endgegner Angegriffen wirst ...

Screenshot 51

Taktik: **(auch hier musst du wieder mit Fernkampfwaffen oder Zauber Angreifen, am Anfälligsten ist das Monster gegen den Blitz Zauber, den du auch so oft wie es geht benutzen solltest, benutze auch deine Limit Angriffe um den Gegner schneller Schachmatt zu setzten)**

Endgegner:

Name	Hunderter Schütze
HP	1600
MP	0
EXP	330
AP	35
GIL	300
Item	---

... kaum hast du das eine Monster besiegt, taucht auch schon das nächste auf ...

Taktik: **(hier gilt auch wieder die selbe Taktik wie bei dem Gegner zuvor, achte aber besonders hier auf deine HP, da der Gegner stärkere Angriffe besitzt)**

Endgegner:

Name	Heli Schütze
HP	1000
MP	0
EXP	250
AP	25
GIL	200
Item	Mythril Armband

... nach diesen Kampf solltest du die „Viereck" Taste drücken umd die Substanzen von deinen Mitgliedern zu entfernen **(Screenshot 52)** ... rüste Cloud nun mit den Substanzen aus und schon wird der nächste Kampf eingeläutet ...

Screenshot 52

Taktik: **(als erstes solltest du versuchen Backdog zu besiegen da seine Angriffe am stärksten sind, rücke ihm am besten mit ein paar Zaubersprüchen zuleibe ... Rufus ist nicht besonders schwer, benutze auch hier Zauber und Limit Angriffe um dem Kampf ein schnelles Ende zu setzen ... hast du Rufus genug schaden zugefügt wird er sich aus dem staub machen)**

Endgegner:

Name	Rufus
HP	500
MP	0
EXP	240
AP	35
GIL	400
Item	Schutzweste

Helfer:

Name	Blackdog
HP	140
MP	80
EXP	70
AP	7
GIL	250
Item	Wachsamkeit

... lauf nun wieder in das Gebäude und gehe in den 69 Stock hier triffst du Tifa ... nach ein paar Worten musst du die andere Gruppe, die sich bereits im ersten Stock befindet zum Ausgang Steuern ... Sequens ...

Screenshot 53

... nun trifft auch Tifa im ersten Stock ein und Cloud hat schon alles für die Flucht bereit gestellt ... Video Sequens ... nun kannst du erneut deine Gruppe zusammenstellen und sie schon für den nächsten Endgegner Ausrüsten **(Screenshot 53)** ...

Die Flucht aus Midgar

Screenshot 54

Du musst nun deine Truppe von den Motorradfahrenden Shinra beschützen **(Screenshot 54)**, es gibt zwei verschiedene Shinra Fahrer ... einmal die Roten und zweitens die Orangen, die Orangen Fahrer sind keine guten Kämpfer und deshalb besser zu treffen die Roten sind da schon etwas schlauer ... sie werden versuchen dich von deiner Truppe wegzulocken, fall nicht auf diesen Trick herein, bleib immer in der nähe deiner Freunde ... den schaden den du bei dieser Jagt erhälst wird auf den nächsten Endgegner Kampf übertragen, der am Ende der Strecke liegt ...

Taktik: **(leider kann der Gegner zu erst Angreifen aber seine Attacke ist nicht besonders stark, besonders effektiv gegen dieses Monster sind Blitz Zauber ... sollte einer deiner Leute keinen besitzen dann musst du mit normalen Attacken angreifen oder dich Heilen, behalte aber deine HP im Auge)**

Endgegner:

Name	Motor Ball
HP	2600
MP	120
EXP	440
AP	45
GIL	350
Item	Sternenanhänger

... nun ist es Zeit Midgar zu verlassen um nach Sephiroth zu suchen ... deine Leute musst du hier wieder in zwei Truppen aufteilen dann geht es auf die Landkarte ...